



Week-end de travail pour le Summer Camp 2025

20.10.2024

Le premier week-end de travail de l'équipe de base pour le Summer Camp 2025 a eu lieu le week-end des 19 et 20 octobre 2024. L'équipe s'est réunie à Belalp, près des nuages, et s'est «creusé la tête».



Le samedi matin, l'équipe s'est retrouvée pour un brunch. Après avoir pris des forces, les participants ont commencé à travailler dans les différents domaines. Les échanges animés alternaient avec des moments de concentration silencieux, tandis que le ronronnement de la machine à café se faisait entendre de temps en temps.

En début d'après-midi, la première discussion commune s'est concentrée sur le concept de sécurité du camp. Ensuite, le travail a repris dans les différents domaines jusqu'à ce que l'équipe s'aventure hors du bâtiment pour une promenade.

Après un moment de repos à l'extérieur et quelques prises de vues vidéos, la deuxième séance plénière a commencé. Les thèmes tels que l'accueil, le système de billetterie, le sponsoring ainsi que des événements préparatoires étaient au centre des débats.

Pour le dîner bien mérité, des *fajitas* ont été servies. La soirée s'est terminée de manière conviviale. De nouvelles idées ont été échangées et le travail s'est poursuivi. Puis, à un moment donné, tout le monde s'est endormi.

Le dimanche matin a commencé par un délicieux petit-déjeuner, suivi de la retransmission via IPTV du service divin en provenance de Saint-Gall. S'en est suivie la dernière session de travail dans les différents domaines. La session s'est terminée par une séance plénière et un repas. Les plus courageux ont ensuite sauté dans un lac de montagne tout proche. Cela a permis de se rafraîchir la tête et de se réchauffer le corps dans un sauna pour éviter les refroidissements.

C'est ainsi que le week-end de travail de l'équipe de base s'est terminé en fin d'après-midi. De nombreuses idées ont été collectées, mises en œuvre, discutées et mûries. Le camp d'été 2025 s'est donc déjà bien rapproché et l'impatience a augmenté.

